



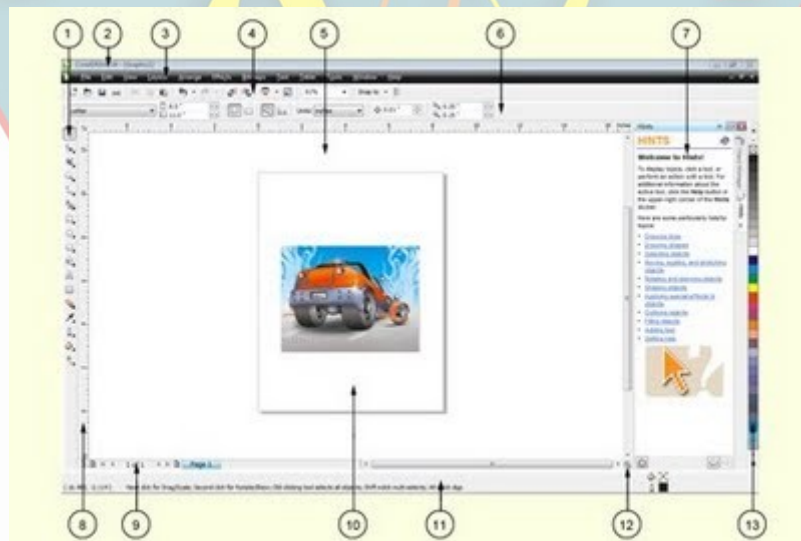
TEKNIK KOMPUTER Dan JARINGAN SMKN 1 GEGER MADIUN

Pengenalan Area Kerja Corel Draw-x4

Sebagai salah satu program grafis pengolah vector, CorelDRAW banyak digunakan oleh para desainer grafis profesional untuk menuangkan berbagai ide kreatif. Versi terbarunya, CorelDRAW X4, telah dirilis pada tahun 2008 dengan penambahan sejumlah fitur baru di dalamnya.

Pengoperasian yang mudah dan fasilitas tools yang semakin lengkap menjadikan CorelDRAW X4 sebagai salah satu program grafis andalan dan patut diperhitungkan. Wajar bila program ini banyak digunakan untuk keperluan pembuatan desain seperti: kartu nama, brosur, poster, iklan, pembuatan layout majalah dan masih banyak lagi.

Hal terpenting bagi mereka yang ingin menguasai CorelDRAW X4 adalah mengenali terlebih dulu area kerjanya. Lewat pengenalan elemen-elemen dasarnya, diharapkan akan muncul pemahaman tentang cara kerja program ini. Secara default (Standar), tampilan area kerja CorelDRAW X4 tampak seperti pada gambar di bawah ini.



Keterangan:

1. Toolbox, 2. Title Bar, 3. Menu Bar, 4. Toolbar, 5. Drawing Window, 6. Property Bar, 7. Docker,
8. Rulers, 9. Document Navigator, 10. Drawing Page, 11. Status Bar, 12. Navigator, 13. Color Palette.

1. Toolbox

Toolbox adalah sebuah kotak (box) penyimpanan berbagai alat (Tool) untuk keperluan menggambar, memberi warna, memodifikasi objek dan menulis teks. Tidak semua alat ditampilkan dalam Toolbox. Untuk membuka alat yang tersembunyi, klik tanda segitiga kecil yang ada di pojok kanan bawah sebuah alat.

2. Title Bar

Title Bar adalah batang jendela yang berisi informasi nama program (CorelDRAW X4) dan nama dokumen yang sedang aktif. Selain berisi informasi nama program dan nama dokumen,



TEKNIK KOMPUTER Dan JARINGAN SMKN 1 GEGER MADIUN

Title Bar juga dapat dipindahkan dengan cara klik ganda kemudian geser ke posisi yang Anda inginkan.

3. Menu Bar

Menu Bar adalah sederetan tombol perintah yang memiliki fungsi berbeda-beda. Ada dua belas pilihan yang terdapat dalam Menu Bar yaitu File, Edit, View, Layout, Arrange, Effects, Bitmaps, Text, Table, Tools, Window dan Help.

4. Toolbar

Toolbar adalah sederetan tombol shortcut untuk menjalankan suatu perintah dengan cepat. Secara default (standar), Toolbar terlihat seperti pada.

5. Drawing Window

Drawing Window adalah area putih di luar Drawing Page (Kanvas Kerja) yang dibatasi oleh Scroll Bars di sisi kanan dan bawah. Di area ini, Anda dapat menempatkan objek apa saja yang diperlukan untuk bahan desain. Objek-objek yang berada di area Drawing Window tidak akan tercetak, kecuali Anda memasukkannya terlebih dulu ke dalam Drawing Page.

6. Property Bar

Property Bar adalah sederetan tombol yang menyesuaikan diri dengan alat yang Anda pilih dalam Toolbox. Tombol - tombol di dalam Property Bar secara otomatis akan berubah mengikuti alat (tool) yang dipilih di dalam Toolbox. Sebagai contoh, saat Anda menekan Text Tool di dalam Toolbox, Property Bar akan terlihat seperti pada Gambar di bawah ini.

7. Docker

Docker adalah kotak dialog berisi tombol-tombol perintah untuk mengatur sebuah objek. Secara default, posisi Docker terletak di sisi kanan area kerja. Namun, Anda bisa memindahkan posisinya dengan cara menggesernya (drag). Saat pertama kali menginstal CorelDRAW X4, hanya ada dua Docker yang ditampilkan yaitu: Hints dan Object Manager. Selain Hints dan Object Manager, masih ada beberapa Docker lainnya yang dapat Anda tampilkan. Sebagai contoh, untuk memunculkan Transformation Docker, langkah-langkah yang harus Anda lakukan adalah: klik Window pada Menu Bar → Dockers → Transformations → Position.

8. Rulers

Rulers adalah sebuah alat pengukur atau bisa dianalogikan sebagai penggaris untuk menunjukkan posisi dan ukuran objek yang Anda pilih. Selain itu, Rulers berfungsi untuk membuat Guideline (Garis Bantu). Caranya dengan menempatkan kursor di tengah-tengah Rulers, kemudian klik dan geser ke area Kanvas Kerja (Drawing Page).

9. Document Navigator

Document Navigator adalah sederetan tombol perintah yang berada di sudut kiri bawah jendela Drawing Window. Fungsinya selain untuk menambah halaman, juga untuk berpindah antar halaman.



TEKNIK KOMPUTER Dan JARINGAN SMKN 1 GEGER MADIUN

10. Drawing Page

Drawing Page adalah sebuah bingkai kotak di dalam Drawing Window dan merupakan area kerja utama.

11. Status Bar

Status Bar adalah batang jendela yang terletak di bagian paling bawah area program CorelDRAW X4. Status Bar berisi informasi mengenai objek (teks) seperti ukuran, bentuk, warna, outline, format gambar, jenis huruf dan ukurannya. Sebagai contoh, saat Anda menekan Text Tool di dalam Toolbox, Status Bar secara otomatis menginformasikan mengenai jenis huruf, ukuran dan warna yang dipakai.

12. Navigator

Navigator adalah sebuah tombol kecil berbentuk kaca pembesar yang terletak di sudut kanan bawah jendela Drawing Window. Saat tombol Navigator ditekan, akan muncul jendela kecil yang akan memperlihatkan keseluruhan objek (baik yang ada di Drawing Page maupun di area Drawing Window). Tekan dan geser kursor secara vertikal dan horizontal, kemudian lepaskan di tempat objek yang ingin Anda tuju.

13. Color Palette

Color Palette adalah kumpulan warna di dalam sebuah bar dan terletak di tepi sebelah kanan. Secara default, mode warna yang ditampilkan dalam Color Palette adalah CMYK (Cyan, Magenta, Yellow and Black). Namun, Anda bisa merubah atau menambah mode warna tersebut dengan mode warna lainnya. Sebagai contoh, Anda ingin menambahkan mode warna RGB (Red, Green and Blue) menjadi Color Palette. Langkah-langkah yang harus dilakukan adalah: klik menu Window → Color Palettes → Default RGB Palette. Selain itu, Anda juga bisa memindahkan posisi Color Palette ke posisi yang Anda inginkan.



TEKNIK KOMPUTER Dan JARINGAN SMKN 1 GEGER MADIUN

SOAL-SOAL LATIHAN

Jawablah Pertanyaan di bawah ini yang menurut kamu paling tepat !

1. Apakah standart Warna pada Corel Draw?
 - a. RBG
 - b. CMYK
 - c. Grayscale
 - d. Sephia
2. Berfungsi memberikan informasi tentang operasi yang sedang dilakukan baik posisi pointer berada dan juga informasi tentang warna pada obyek yang aktif, dinamakan:
 - a. Ruler
 - b. Status bar
 - c. Scrool Bar
 - d. Navigasi Document
3. Tool yang berfungsi untuk membuat bentuk elips, yaitu:
 - a. Rectangle
 - b. Shape
 - c. Ellipse
 - d. 3point Ellipse
4. Untuk merubah bentuk dari garis lurus menjadi lengkung, menggunakan:
 - a. Convert rule to curve
 - b. Convert Line to Curve
 - c. Convert curve to line
 - d. Add nodes
5. Untuk merubah bentuk dari garis lengkung menjadi lurus, menggunakan:
 - a. Convert rule to curve
 - b. Convert Line to Curve
 - c. Convert curve to line
 - d. Add nodes
6. Untuk menambahkan halaman baru, dengan cara:
 - a. Klik layout - insert page
 - b. Klik insert - add new page
 - c. Klik insert - insert page
 - d. Klik layout - add nodes
7. Tool yang berfungsi untuk memberikan kesan transparent, yaitu:
 - a. Countor
 - b. distort
 - c. transparency
 - d. Sephia
8. Tool yang berfungsi memberikan kesan 3D, yaitu:
 - a. RBG
 - b. CMYK
 - c. Grayscale
 - d. Sephia



TEKNIK KOMPUTER Dan JARINGAN SMKN 1 GEGER MADIUN

9. Untuk memunculkan symbol dalam pembuatan peta dapat dengan menggunakan font:

- a. Symbol
- b. Webdings
- c. arial
- d. currier

10. Fasilitas dalam corel yang berfungsi untuk membuat Calender secara otomatis, adalah:

- a. Auto Calender
- b. Calender Digital
- c. Calender wizard
- d. Calender Insert

Soal isian.

Jawablah Pertanyaan dibawah ini dengan lengkap dan Jelas !

1. Jelaskan secara berurutan cara me-Export File.
2. Jelaskan fungsi dari tool:
 - Shape tool
 - Text tool
 - Fill tool
 - Page setup
 - Rectangle tool
 - Pen tool
3. Sebutkan minimal 5 Jenis Format yang bisa di konversi dengan Corel Draw !